

Bachelor Multimedia en creatieve technologie

Opleidingsonderdelen 2021-2022	Studiepunten	Soort vak	Begeleiding	Werkvormen
<a href="#">Development I (S1)</a>	5	V	Zelfstudie	
<a href="#">Web I (S1)</a>	5	V	Zelfstudie	
<a href="#">Design II (S2)</a>	5	V	Normaal lesverloop	Zie <a href="#">ECTS - fiche</a>
<a href="#">Communication I (J)</a>	5	V	Zelfstudie + Normaal lesverloop	Zie <a href="#">ECTS – fiche</a>
<a href="#">Grow I (J)</a>	5	V	Zelfstudie + normaal lesverloop	Zie <a href="#">ECTS – fiche</a>
<a href="#">Technology (S2)</a>	5	V	Normaal lesverloop	Zie <a href="#">ECTS - fiche</a>
<a href="#">3D I (S2)</a>	5	V	Normaal lesverloop	Zie <a href="#">ECTS - fiche</a>
<a href="#">Development II (S2) *</a>	5	V	Normaal lesverloop	Zie <a href="#">ECTS - fiche</a>
<b>Totale studieomvang : 40 studiepunten</b>				

Het definitieve inschrijvingsprogramma wordt steeds in overleg met de trajectbegeleider (gwendolyn.vander.putten@ehb.be) bepaald in functie van de voorkennis.

\* Development II kan enkel gevolgd worden indien de student beschikt over voorkennis van programmeren.