


GASTLESSEN EN WORKSHOPS



WORKSHOP	OMSCHRIJVING	DOELPUBIEK	DUUR	KADER	BEGELEIDING	WAAR
Build your own webapp	Maak een eenvoudige webapplicatie in enkele eenvoudige stappen.	3de graad met affiniteit voor IT of multimedia	3 uur	Toegepaste Informatica Multimedia & Crea. Tech. Grad. Programmeren	Mike Derycke	 <p>Als gastles in jouw school of op onze eigen campus Kaai in Anderlecht.</p> 
Whitehat hack your home network	Leer de zwakke punten van computernetwerken kennen en leer deze te beveiligen.	3de graad met affiniteit voor IT of multimedia	3 uur	Toegepaste Informatica Multimedia & Crea. Tech. Grad. Programmeren, Internet of Things, Systeem- & Netwerkbeheer	Bram Drabbé	
A.I.: wat is artificiële intelligentie en hoe wordt het gebruikt?	Inleiding tot artificiële intelligentie. Mythes en waarheden.	3de graad	2 uur	Toegepaste Informatica Multimedia & Creatieve Technologie Grad. Programmeren, Internet of Things	Maarten Dequanter	
IoT: overzicht van de wereld van Internet of Things	We gaan dieper in tot het gebruik van sensoren, drones en smart cities.	3de graad	2 uur	Toegepaste Informatica Multimedia & Crea. Tech. Grad. Programmeren, Internet of Things, Systeem- & Netwerkbeheer	Stijn Boutsen	
Industry 4.0: hoe werkt de nieuwe 'slimme' industrie?	Eerst was er stoom, daarna elektriciteit en plots zijn er A.I. robotica, IoT en zelfrijdende wagens.	3de graad	2 uur	Toegepaste Informatica Multimedia & Crea. Tech. Grad. Programmeren, Internet of Things, Systeem- & Netwerkbeheer	Steve Weemaels	
Hydraulics & pneumatics	Inleiding tot de core componenten van electromechanische systemen.	3de graad met affiniteit voor elektromechanica	2 uur	Grad. Elektromechanische Systemen	Daniel Van Lathem	
Fanuc ER-4iA industrial robot	<i>Hands-on robotics learning for the future of automation</i> met Industriële zesassige robot.	3de graad met affiniteit voor elektromechanica	2 uur	Grad. Elektromechanische Systemen	Hans Ramon	

Interesse of vragen? Stuur een mail naar digital@ehb.be



GASTLESSEN EN WORKSHOPS

WORKSHOP	OMSCHRIJVING	DOELPUBLIEK	TIJD	KADER	BEGELEIDING	WAAR
Mechanische testbank	Hands-on opleiding in het labo mechanische testbank. Praktische training over mechanische overbrengingen en de invloed op het energieverbruik.	3de graad met affiniteit voor electromechanica	2 uur	Grad. Elektromechanische Systemen	Daniel Van Lathem	In ons eigen labo op campus Kaai in Anderlecht
Introductie beeldverwerking met greenkey	Hands-on opleiding waarbij ons medialab en de greenkey gebruikt worden en we een inleiding geven tot beeldverwerking.	3de graad met affiniteit tot multimedia	2 uur	Multimedia & Creatieve Technologie	Glenn Dumortier	
Make your own robot	Met onze basiscomponenten leer je je eigen robot assembleren.	3de graad met interesse in robotica	2 uur	Toegepaste Informatica	Maarten Dequanter	
Introductie tot business size computer-netwerken	In dit netwerklabo leer je de routers, switches en firewalls kennen die gebruikt worden in internationale bedrijven.	3de graad met interesse in informatica en/of computer-netwerken	2 uur	Toegepaste Informatica Grad. Systeem- & Netwerkbeheer	Bram Drabbé	

ONLINE LES	OMSCHRIJVING	DOELPUBLIEK	TIJD	KADER	BEGELEIDING	WAAR
Volg een bachelor vak en krijg later een vrijstelling	De vakken Web Essentials (HTML 5, CSS & Javascript) en Business IT Essentials worden volledig online aangeboden voor laatstejaars. Een officieuze vrijstelling kan behaald worden bij slagen van dit vak of beide vakken.	Laatstejaarsstudenten	Zelfstudie & contact via MS Teams op maat		Steve Weemaels	Online

Interesse of vragen? Stuur een mail naar digital@ehb.be



LAB EXPERIENCE DAYS

(IN ONZE LABO'S OP CAMPUS KAAI)

WORKSHOP	OMSCHRIJVING	DOELPUBLIEK	DUUR	BEGELEIDING
Introductie tot Medialab & Fablab	Raak wegwijs in het Fab- en Medialab van de EhB. Na een korte rondleiding krijgen de deelnemers aan de hand van enkele korte, hands-on demonstraties de basis aangeleerd van het gebruik van een 3D-printer en lasercutter. In het Medialab ontdekken leerlingen de virtuele wereld en kunnen ze zich helemaal uitleven op onze greenkey.	3de graad	halve of een volledige dag	Sean Rosseel
Introductie Lasercutten	Leer je eigen doosje te ontwerpen en lasercutten. Je krijgt een zicht op het hele productieproces van tekenafel tot eindproduct en we gaan dieper in op de verschillende courante softwareprogramma's (zoals Adobe Illustrator (betaalend), Inkscape (open-source)) en hoe je een ontwerp kunt omzetten van idee naar digitaal prototype.	3de graad	halve dag	Sean Rosseel
Introductie AR-VR-XR	Maak kennis met de verschillende vormen van digitale virtuele realiteit: Augmented reality, Virtual reality & Extended reality.	3de graad met interesse in multimedia	2 uur	Dennis Baptist
Introductie Arduino programming	We gaan in op Arduino (microcontroller) en/of Python. Aangezien elke groep beschikt over een andere voorkennis maken we deze workshop op maat van de groep. We bieden zowel programmeren met blokken (Scratch) aan, als programmeren in C++ of Python. In de Arduinoworkshop krijgt elke deelnemer een Arduino-bordje en laptop waarmee je op zelfstandige basis een reeks opdrachten tot een goed einde brengt, zoals het aansturen van leds, servomotoren en andere componenten.	3de graad met interesse in informatica	3 uur	David Van Steertegem
Introductie 3D-modeling	Krijg een blik op de verschillende processen om een driedimensionaal object digitaal te ontwerpen. Je krijgt inzicht in de verschillen tussen 3D modeling voor digitale toepassingen, en modelleren voor 3D-printing toepassingen. We bieden je klas een introductie in de werking van verschillende types 3D printers en leren hen hoe je zelf objecten kunt ontwerpen met Tinkercad.	3de graad met interesse in multimedia	2 uur	Sean Rosseel



Interesse of vragen? Stuur een mail naar digital@ehb.be



AANBOD VOOR LEERKRACHTEN

WORKSHOP	OMSCHRIJVING	DUUR	WAAR
ICT Trainingen op maat voor leerkrachten	Heb je het gevoel dat je als leerkracht wat extra ondersteuning kan gebruiken binnen de complexe wereld van IT en/of multimedia? Wij helpen waar nodig. Je kan deelnemen aan (online) lessen of beroep doen op onze expertise om je bij te staan in de digitale wereld.	Op maat	Op maat
Digitaal lesgeven voor leerkrachten	Binnen EhB hebben we een postgraduaat 'Digital Teaching' uitgewerkt. Wil je proeven van de mogelijkheden, dan we werken samen een op-maat oplossing uit vanuit zowel theoretisch als praktisch kader.	Op maat	Op maat
Gamification binnen het onderwijs	Hoe betrek je de principes van gamification binnen een context van onderwijs om de durf en motivatie bij je leerlingen te verhogen? Onze motivational coach introduceert deze concepten op pedagogische studiedagen of andere didactische evenementen.	Op maat	Op maat
Info over hoger onderwijs	Extra hulp nodig om je leerlingen te oriënteren? Wat met studiepunten? Wat met de keuze tussen graduaat, bachelor of master. Wij voorzien alle uitleg op jullie school of op onze campus.	Op maat	Op maat

WORKSHOP	OMSCHRIJVING	TIJD	WAAR
Fablab Experience Day (lunch inclusief)	Raak wegwijs in het Fab- en Medialab van EhB. Na een korte rondleiding krijgen de deelnemers aan de hand van enkele korte, hands-on demonstraties de basis aangeleerd van het gebruik van een 3D-printer en lasercutter. In het Medialab ontdek je de virtuele wereld en kun je je helemaal uitleven op onze greenkey. Aansluitende netwerklunch inbegrepen.	halve of een volledige dag	Op campus Kaai in Anderlecht

